

BIGANOS



P O R T E D U B A S S I N

OFFRE D'EMPLOI

ANIMATEUR / ANIMATRICE MULTIMEDIA

CONTEXTE

Avec une ambition forte en matière de citoyenneté active, la ville de Biganos s'engage dans un projet novateur de dynamisation culturelle et éducative de son territoire. Axé sur l'éducation tout au long de la vie et le renforcement du pouvoir d'agir des habitants, *Le Chahut*, un tiers-lieu d'envergure, ouvrira ses portes courant 2026.

Lieu de vie et d'expérimentation, *Le Chahut* rassemblera la bibliothèque, la maison de la vie associative et citoyenne, le centre social, la maison de la parentalité, un restaurant issu de l'ESS et vecteur d'inclusion et/ou d'insertion, des espaces de formation et de travail collaboratif, d'animation d'ateliers, une agora, un laboratoire (formation, recherche action, recherche participative) visant à favoriser l'apprentissage et l'innovation participative.

Dans ce cadre inspirant, la ville de Biganos recrute un(e) animateur (animatrice) multimédia afin de co-construire avec les équipes et les usagers un tiers-lieu résolument ancré dans la citoyenneté active, la pédagogie participative et l'innovation.

MISSIONS

Sous l'autorité de la responsable de la bibliothèque et en collaboration avec l'équipe de la bibliothèque et les acteurs du tiers-lieu, l'animateur multimédia aura pour mission de mettre en œuvre le projet numérique du tiers-lieu :

1. Lutter contre la fracture numérique et promouvoir un usage responsable et raisonné du numérique

- En complémentarité avec le centre social, concevoir et animer des ateliers de pratique numérique pour des publics variés (seniors, familles, jeunes, personnes éloignées du numérique)
- Sensibiliser aux enjeux de la citoyenneté numérique et encourager une utilisation critique et responsable des technologies

2. Faire vivre la culture scientifique, technique et l'innovation numérique au sein du tiers-lieu

- S'insérer dans le réseau local des acteurs de la médiation et de l'innovation numérique
- Animer une communauté d'acteurs de l'innovation numérique
- Proposer des projets collaboratifs et innovants en lien avec les acteurs locaux
- Accompagner les usagers dans leurs projets de création en microfabLab, de l'idée à la réalisation
- Animer des ateliers de création numérique et de médiation du jeu-vidéo
- Organiser des projets collaboratifs autour de la fabrication numérique
- Concevoir des ateliers d'initiation au codage et à la robotique

3. Eduquer aux médias et à l'information

- Concevoir et animer des ateliers pour développer l'esprit critique et les compétences en éducation aux médias : vérification des sources, décryptage des fake news, gestion de l'identité numérique...
- Sensibiliser les usagers à un usage responsable des réseaux sociaux et des médias, et à la protection des données personnelles
- Travailler en partenariat avec les écoles, associations et institutions locales pour organiser des événements autour de l'éducation aux médias
- En lien avec la Maison de la parentalité, proposer des ateliers autour de la parentalité numérique

4. Gérer les espaces et équipements numériques et informatiques

- Superviser l'espace gaming et l'Espace Public Numérique et garantir un accès inclusif aux équipements (ordinateurs, tablettes, consoles, WiFi)
- Effectuer une veille pour enrichir les ressources numériques et les équipements
- Gérer le fonds informatique et numérique (veille documentaire, acquisition, conservation et désherbage, valorisation du fonds)
- Gérer les équipements du microfablab

5. Participer au projet du Chahut

- Travailler en transversalité avec les autres structures du Chahut pour co-construire des projets innovants et inclusifs avec les habitants et partenaires
- Intégrer les activités numériques, robotiques et éducatives dans la programmation culturelle du tiers-lieu

COMPÉTENCES ET QUALITÉS REQUISES :

Savoirs et savoir-faire :

- Maîtrise des outils informatiques et multimédias (bureautique, graphisme, montage audio/vidéo)
- Connaissances en fabrication numérique, codage et robotique
- Education aux médias et à l'information (analyse critique, pédagogie sur les enjeux du numérique)
- Intérêt ou pratique personnelle du jeu vidéo en ligne et sur console

Compétences relationnelles :

- Aptitude à animer des ateliers et à accompagner les publics avec pédagogie et bienveillance
- Sens du travail en équipe et en réseau avec des partenaires variés
- Esprit d'initiative et créativité pour développer des activités attractives et innovantes

Savoir-être :

- Sens de l'écoute et capacité d'adaptation à des publics diversifiés
- Intérêt pour l'éducation populaire et l'inclusion numérique
- Engagement pour les valeurs citoyennes et la promotion de la culture numérique

PROFIL RECHERCHÉ :

- Diplôme ou expérience significative dans les domaines de la médiation numérique, de la fabrication numérique, de la robotique ou de l'éducation aux médias
- Intérêt pour les projets collaboratifs et la dynamique des tiers-lieux
- Une expérience en FabLab serait un atout
- Engagement pour la culture du libre

CONDITIONS PARTICULIÈRES D'EXERCICE

- Poste permanent à temps complet
- Travail du mardi au samedi, avec possible évolution en fonction des besoins du tiers-lieu

En rejoignant l'équipe du Chahut, vous participerez à un projet ambitieux et innovant au service de la citoyenneté active et de la démocratie participative.